rtpinsertsound - Version 2.0

October 10, 2006

用法:

强制的 -

文件的路径名 是已经混入目标声音的文件，如果文件有很广的延伸,然后，文件必须是标准的微软RIFF格式的波形文件，这些文件一定满足一下约束条件

1) 头部的 'chunks' 一定是两个序列中的一个:

RIFF, fmt, fact, data

or

RIFF, fmt, data

2) 压缩编码 = 1 (PCM/Uncompressed)

3) 信道= 1 (mono)

4) 采样率(Hz) = 8000

5)重要位/样本 =

signed, linear 16-bit or

unsigned, linear 8-bit

如果文件名没有指定.wav为扩展名，则文件的扩展名被推定为tcpdump格式

RTP/UDP/IP/ETHERNET 信息

注意: 是的，这种格式被称为“抓取”

尽管这个文件必须包含UDP消息 Optional -

-a 源RTP ipv4地址

-A 源RTP端口

-b RTP协议IPv4地址的目的地

-B 目的地的RTP端口

-f 欺骗因数 - 大概有这几种:

a) 增加RTP hdr sequence number以此来获取合法的数据包来生产RTP hdr sequence number 为获得spoofed 数据包提供便利

b) 与RTP的payload 相乘and add that

product to the RTP hdr timestamp obtained from

the ith legitimate packet to produce the RTP hdr

timestamp for the ith spoofed packet

c) 增加 IP hdr ID number obtained from the

ith legitimate packet to produce the IP hdr ID

number for the ith spoofed packet

[ range: +/- 1000, default: 2 ]

-i 接口(e.g. eth0)

-j jitter factor - 在目标音频流的一个合法的RTP数据包接收使下一个输出的伪造数据包。这个因素决定时，实际上是发送伪造数据包。 该因素涉及如何接近下一个合法的数据包 使伪造的数据包被发送. 例如, -j 10 means 10% of the 编解码器的传输间隔。 如果传输间隔 = 20,000 usec (i.e. G.711), 然后延迟的欺骗性的RTP数据包的输出 直到一天的时间在2000微秒 (i.e. 10%) 下一个合法的RTP包的预计的时间。 换句话来说延迟 100% 分钟 抖动的因素，或18000微秒，在这个例子中。抖动因子越小, 更大的风险你没有输出电流伪造数据包先下合法的RTP数据包接收。因此，建议一个因素> 10。

[ range: 0 - 80, default: 80 = output spoof ASAP ]

-p 设置和暂停时的间距

-h 帮助打印此用法

-v 详细用法

注：如果你是一个具有多个以太网接口，主机运行该工具，请注意，这些接口的出现在你的路由表和网络可以从那些界面可能迫使Linux输出音频数据包伪造不同比一个规定你在命令行界面。这不应该影响的工具，除非那些伪造数据包到达我通过在命令行上指定的接口返回主机 (e.g. 接口通过集线器连接).